

周报总结

2016-5-30

本周总结:

1 修改 LocalEarth2D 部分地图。实现地图根据分辨率进行拉伸缩放等，为与中间通信部分加入接口函数，让右侧区域选中部分能够正常运行。

2 修改 BaiduEarth2D。百度地图 api 只支持 1024*1024 的尺寸，因此修改右侧百度地图部分，在原有基础上加入根据分辨率动态调节地图尺寸逻辑。超过尺寸自动进行适配拉伸等。

3 调整根据配置文件读取分辨率逻辑，增加布局功能。

4 利用假期读完了《JavaScript 高级程序设计》一书，js 基本入门。

下周计划:

1 修改右侧部分，完成中间与右侧交互功能。

2 学习一下现有的通信机制。

3 空闲时间学习一下 html5+css3